|  |
| --- |
| **Instalando o Angular:**   1. npm install -g @angular/cli instala a última versão do Angular 2. ng –version mostra a versão instalada do Angular |

Notas para a versão 9 do Angular

O Angular CLI na versão 9 apresenta uma pequena diferença na criação do projeto, pois ele inclui um assistente com duas perguntas básicas, no qual podemos adicionar determinados recursos na hora de criar um novo projeto.

No vídeo seguinte criamos o projeto com uma versão anterior a 9, então o projeto é criado diretamente, mas na versão 9 ele pergunta se queremos adicionar configurações de rotas, e também como queremos os estilos CSS no projeto.

Para nossos projetos aqui criados, vamos utilizar os valores padrão, então na hora da criação do projeto, simplesmente pressione ENTER por duas vezes, uma para cada pergunta, pois assim usaremos os valores padrão do Angular 9 na criação do projeto.

Você verá as seguintes mensagens ao criar o projeto com o Angular CLI 9 nos passos do próximo vídeo:



E:



Ao criar o primeiro projeto, Olá mundo!, você reparará que a tela inicial que o Angular 9 gera é bem mais elaborada e bonita. Você poderá fazer as alterações sugeridas no próximo vídeo do mesmo modo, mas caso deseje ter o mesmo resultado do vídeo, altere o código do arquivo ola-mundo/src/app/app.component.html para:

1. <h1>
2. {‌{title}}
3. </h1>

**Arquivo package.json**

**Comandos que vc pode executar com o próprio angular:**

    "ng": "ng",

    "start": "ng serve",

    "build": "ng build",

    "test": "ng test",

    "lint": "ng lint",

    "e2e": "ng e2e"

**Rodar o projeto a primeira vez: no Terminal na pasta do projeto comando: ng serve --open**

Usamos este comando por que já temos a pasta no esqueleto do projeto que é a node\_modules – que tem todas as bibliotecas que ele baixa com o package json

Se o projeto não tivesse essa pasta primeiro seria necessário o comando: **npm i** pra ele baixar as dependências necessárias

Rodar o projeto normalmente: **ng serve**

Fazer build: **ng build**

**Entendendo a estrutura de pastas do projeto:**

**package.json:** gerenciar as dependências do projeto (similar ao pom.xml do maven)

**package-lock.json:** grava o último npm i que você fez (Não é obrigatório) não é legal ser versionado, então colocar no gitignore ou apagar

**tsconfig.json:** serve pra dizer que o TypeScript que vamos escrever não é interpretado pelo navegador e sim convertido para JavaScript e esse arquivo convertido sim, é o que vai para o navegador, este arquivo que vai para o navegador é criado ao fazer o build do projeto dentro da pasta dist que é criado na hora do build também.

**tslint.json:** Pra ele achar alguns erro importantes no seu código, alguma coisa duplicada, alguma coisa do angular ou variável que possa dar erro

**pasta src:** Onde vc vai trabalhar de fato, tem os seguintes itens:

index.html: página inicial padrão, a princípio não mexemos nela

pasta app:

app.module.ts: serve para carregar todos os módulos do Angular, devido ao formato do Angular de single page aplication – que é gerenciar o sistema inteiro com apenas uma página, carregando os componentes dele, que são classes que você escreve em TypeScript e que você pode criar vários componentes para renderizar no html

app.component.html: html do componente inicial

app.component.spec.ts: teste do componente pra saber se ele existe

app.component.css: css do componente

app.component.ts: componente em si

**Criar módulo:** ng generate module **nomeDoModulo ou** ng g module **nomeDoModule**

**Criar componente:** ng generate component **nomeDoComponente ou** ng g component **nomeDoModuloQueEleFaraParte/nomeDoComponente**

Ao rodar esse comando ele cria dentro da pasta app, uma pasta com o nome do componente e os 4 arquivos padrão.

O componente é uma subdivisão do módulo, um item dele. Intermediação entre a view e a regra de negócio, similar ao controller.

**Criar service:** ng generate service **nomeDoModuloQueFicaraDentro/services(cria este diretório caso ele já não exista/nomeDoService ou** ng g service **nomeDoModuloQueFicaraDentro/services(cria este diretório caso ele já não exista/nomeDoService**

Para guardar a lógica de negócio

Property Binding – propriedade do componente que passa para o html

Event Binding – Você passa uma chamada do html para o seu componente para ele ter algum comportamento

**Imagens:** Para usar imagens é necessário inserir na pasta assets

**Criar módulo de rotas:** **ng generate module app-routing --flat --module=app**

No comando a cima nós estamos gerando um novo módulo chamado AppModuleRouting e passando os parâmetros: -flat para que ele seja criado dentro da pasta src/app e o -module=app para registrarmos ele no nosso arquivo AppModule.

Após criar o módulo de rotas deixar arquivo conforme abaixo:

import { NgModule } from '@angular/core';

import { CommonModule } from '@angular/common';

import { Routes } from '@angular/router';

import { HomeComponent } from './home/home.component';

import { UsuarioComponent } from './usuario/usuario.

\*\*IMPORT DO COMPONENTE

const routes: Routes = [

  { path: **'nomePathComponent'**, component: **NomeDoComponente** },

{ path: 'home', component: HomeComponent },

  { path: 'usuario', component: UsuarioComponent },

  { path: '', pathMatch:'full', redirectTo:'/home' },

];

@NgModule({

  declarations: [],

  imports: [

    RouterModule.forRoot(routes) \*\*Import das suas rotas

  ],

exports: [RouterModule]

})

export class AppRoutingModule { }

detalhes: <https://angular.io/tutorial/toh-pt5>

Associar módulo, ao módulo principal da aplicação:

No arquivo app.module.ts fazer conforme abaixo:

import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { NgModule } from '@angular/core';

import { AppComponent } from './app.component';

import { CalculadoraModule } from './calculadora/calculadora.module';

@NgModule({

  declarations: [

    AppComponent

  ],

  imports: [

    BrowserModule,

    CalculadoraModule

  ],

  providers: [],

  bootstrap: [AppComponent]

})

export class AppModule { }

também é possível tornar o módulo calculadora público dentro da pasta calculadora, desta forma, só é necessário fazer o import da “pasta”, não precisa do nome do módulo, pra isso, basta na pasta calculadora, criar o arquivo index.ts conforme abaixo:

export \* from './calculadora.module';

depois, se voltar no app.module.ts e retirar o module do nome, tudo continuar compilando como antes, veja abaixo:

import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { NgModule } from '@angular/core';

import { AppComponent } from './app.component';

import { CalculadoraModule } from './calculadora';

@NgModule({

  declarations: [

    AppComponent

  ],

  imports: [

    BrowserModule,

    CalculadoraModule

  ],

  providers: [],

  bootstrap: [AppComponent]

})

export class AppModule { }

Este recurso é opcional

Notas para a configuração do Bootstrap no Angular 9

Conforme mencionado anteriormente, caso você esteja usando o Angular 9, a importação do arquivo CSS do Bootstrap deverá ser adicionado com a seguinte estrutura ao arquivo "angular.json":

1. ...
2. "styles": [
3. "src/styles.css",
4. "node\_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css"
5. ],
6. ...

Siga os passo da aula seguinte, mas adicione o CSS conforme mencionado acima para o Angular 9.

**Comando** npm install --save bootstrap@3

O @3 é pra garantir que a versão que será baixada é a 3.

**Implementando a interface do CalculadoraComponent**

Como fazer o botão de resultado capturar o resultado do get display():

Neste caso o atributo value já é do próprio input, usando os conchetes dizemos ao Angular que queremos fazer um parse desse elemento, o operador igual diz qual método get do componente com esse nome será chamado para esse bind, que nesse caso é o display, desta forma o value estará sempre em sincronismo com o display

<input

                  type="text"

                  class="form-control text-right kz-input-text"

                  id="display"

                  name="display"

                  [value]="display"

                  readonly>

Como atribuir valor aos números e operadores da calculadora:

Como é um botão primeiro dizemos para o angular que será acionada uma ação/evento quando houver um click usando o (click) depois do operador igual dizemos entre aspas duplas qual o evento/ação será chamado ao clicar no botão, neste caso estamos chamando o método adicionarNumero passando como parâmetro para o método o número em questão, usando aspas simples para não dar conflito com as aspas duplas do método em si

                <button

                  type="button"

                  class="btn btn-default kz-btn"

                  (click)="adicionarNumero('7')"

                  id="btn7">7

                </button>